

# EGYÉNI REGIONÁLIS SELEJTEZŐ VERSENYEK

## VERSENYKIÍRÁS

(2012. első félév)

### A VERSENY CÉLJA:

Az MBSZ Pool Szakág pontszerző versenyének selejtező versenye, és egyben a régiók számára versenylehetőség biztosítása. Regionális Versenyeket a Régió Vezetők szervezik, és az ide sorolt versenyeken megszerzett pontok csak a regionális ranglistára kerülnek fel. (A regionális ranglista alapján évente egy meghívásos verseny lesz, mely még kidolgozás alatt áll.) A versenyekre a Régió Vezető versenyigazgatót jelöl ki (akár saját maga is elvégezheti a feladatot).

### NEVEZÉS:

- a helyszínen történik,
- a meghirdetett verseny kezdete előtt 30 perccel lezárul

A nevezés módosításáról kizárólag a mindenkori versenyigazgató dönthet.

### SORSOLÁS:

A nevezés lezárása után közvetlenül történik.

### RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK:

- Az MBSZ Pool szakág valamely egyesületének igazolt vagy pártoló tagja érvényes versenyengedéllyel.
- Versenyengedélyek:
  - Egyéni versenyengedély: 1.500 Ft (a rövid szerzonra), mely az országos versenyeken való részvételre is jogosít.
  - Egyéni korlátozott versenyengedély: 0 Ft, mely csak a selejtező, és az egyéb regionális versenyeken való részvételre jogosít.

Az engedélyek a régió vezetőnél a versenyek előtt a helyszínen is kiválthatóak.

### NEVEZÉSI DÍJ:

A Régió Vezető állapítja meg (1.500Ft – 2.500Ft).

### VERSENY LEBONYOLÍTÁS:

- A régiók adottságának megfelelően kétféleképpen történhet
    - Hagyományos rendszerben: meghatározott helyen és időben a játékosok egy vagy több napig versenyeznek folyamatosan.
- Azokban a régiókban ahol nem lehetséges Hagyományos rendszerben versenyt szervezni, akkor alábbiak szerint kell a selejtezőket megrendezni.
- Fükifa rendszerben: tetszőleges helyen előre megbeszélte időben.

Lebonyolítása:

- A verseny a meghirdetett kezdési időponttól a Régió Vezető által meghirdetett időpontig tart.

- Nevezés, sorsolás a Versenyigazgató által megjelölt helyen és időben történik.
- A nevezés és a sorsolás után a versenyzők kötelesek az elérhetőségüket (telefon vagy e-mail) megadni.
- A versenyzők kötelesek a kiírásban meghatározott határidőig lejátszani a mérkőzéseiket és a mindkét játékos által aláírt versenylapot a Versenyigazgatónak vagy az általa meghatározott személynek leadni.
- A mérkőzés akkor tekinthető lejátszottnak, ha a versenylapok kitöltve, határidőre le lettek adva.
- A versenyzőknek lehetőségük van eldönteni a helyszínt és az időpontot a versenyigazgató által megadott időintervallumon belül.
- Amennyiben a versenyzők nem tudnak a helyszínben megegyezni, akkor a Régió Vezető által kijelölt helyen kell lejátszani a mérkőzést.
- Amely mérkőzés versenylapja nem érkezik meg időben a versenyigazgatóhoz (a versenyzők hibájából) az a mérkőzés mindkét versenyző estében 0000 pontszámmal kerül beírásra
- Feltéve, ha van egyenes kieséses szakasz, azt célszerű egy napon tartani!
- megjegyzés: A FÜKIFA elnevezés Flajsz László Szegedi sporttársunkhoz fűződik. 1993 óta ezen a néven fut a Szegeden évente megrendezésre kerülő verseny.  
(<http://fukifa.szegedibiliard.hu>)
- A nevezők száma szerint a következő képen történhet:
  - 1-7 nevező esetén:  
Egy csoport kialakítása. A pozíciók sorsolással történnek. A csoportban kialakult sorrend a verseny végeredménye.
  - 8-19 nevező esetén:  
Csoportmérkőzés, ahonnan 8 jut az egyenes kiesési szakaszba.
  - 20-40 nevező esetén:  
Csoportmérkőzés, ahonnan 16 jut az egyenes kiesési szakaszba.
  - 41-től nevező esetén:  
Csoportmérkőzés, ahonnan 32 jut az egyenes kiesési szakaszba.
- A lebonyolítás módszere:
  - Csoportmérkőzés:  
A játékosok körmérkőzéses rendszerben küzdenek egymással, a leadott nevezések számától függően 4 vagy 5 fős csoportokban. A csoportok sorsolásánál az aktuális országos ranglista figyelembe vételével kiemelés történik. Ahány selejtező csoport indul, annyi játékos kerül kiemelésre (pl. ha 4 csoport indul, akkor az aktuális ranglistáról a jelentkezők közül legjobb 4 kerül kiemelésre).
  - Egyenes kieséses szakaszba jutás:  
- A csoportokból automatikusan továbbjut az első játékos és annyi legjobb második, hogy meglegyen a 8,16 vagy 32 fő,

- vagy a csoportokból automatikusan továbbjut az első két játékos és annyi legjobb harmadik, hogy meglegyen a 8,16 vagy 32 fő,
  - vagy a csoportokból automatikusan továbbjut az első három játékos és annyi legjobb negyedik, hogy meglegyen a 8,16 vagy 32 fő,
  - vagy a csoportokból automatikusan továbbjut az első négy játékos és annyi legjobb ötödik, hogy meglegyen a 16 vagy 32 fő,
- A csoportmérkőzésekről az egyenes kieséses szakaszba a nevezők létszámától függően 8,16 fő, illetve 32 fő jut irányított sorsolással.

- Egyenes kieséses szakasz:  
A versenyzők irányított sorsolással jutnak be a 8-as 16-os vagy a 32-es egyenes kieséses szakaszba: 1-8 ,1-16 illetve 1-32 2-7 ,2-15 illetve 2-31 Ezen módszerrel jutunk el a végeredményhez.
- Az egész versenyen végig váltott kezdés van.
- Framek száma szerint a következő képen történhet:
  - A csoportmérkőzések:  
8-as játék 4 nyertig  
9-es játék 5 nyertig  
10-es játék 4 nyertig
  - egyenes kieséses szakasz:  
8-as játék 5 nyertig  
9-es játék 6 nyertig  
10-es játék 5 nyertig
  - helyosztók:  
8-as játék 6 nyertig  
9-es játék 7 nyertig  
10-es játék 6 nyertig
- A továbbjutás módszere a csoportmeccseken:
  - 1. szempont: a csoportban elért pontszám;
  - 2. szempont: csoporton belül az egymás elleni eredmény.
- Az egyenes kieséses szakaszban levő sorrend kialakításának módszere:
  - 1. szempont: a csoportban elért pontszám;
  - 2. szempont: szétlövés/véletlen szám generálása (attól függően, hogy a program számol avagy nem)

A CSOPORTBAN ELÉRT PONTSZÁM KISZÁMÍTÁSA:

pl.: 4075

4 = a megnyert mérkőzések száma

075 = megnyert framek száma/lejátszott framek száma

Ebből a pontszámból pontosan kiolvasható, hogy a játékos 4 mérkőzést nyert meg és a lejátszott framek 75%-át megnyerte.

- A végső sorrend megállapítása:

A versenyzők végleges pontszáma alapján történik.

A csoportokban megnyert mérkőzésekhez hozzáadódnak az egyenes ágon szerzett győzelmek és a győztes és vesztes framek, s az ezek alapján számított pontszám. **A versenyző végleges pontszáma.**

Pontszám azonosság esetén szétlövés, amennyiben a versenyzők jelen vannak, ill. egyéb esetben sorsolás. Erre főként a díjazás, és a támogatás miatt van szükség.

#### **PONTÓZÁS:**

1. hely:	120 pont
2. hely:	100 pont
3. hely:	90 pont
5.-8. hely:	70 pont
9.-16. hely:	50 pont
17.-24. hely:	35 pont
25.-32. hely:	20 pont
33.-15. hely:	15 pont

#### **DÍJAZÁS:**

A verseny végeredménye alapján, a résztvevő versenyzők első 40%-a a játéknemnek megfelelő következő I. osztályú Országos Pontszerző versenyen indulhat, a további 60 % pedig a II. osztályú országos pontszerző versenyen.

További díjak: (oklevél, érem, stb.) a Régió Vezetők hatáskörébe tartozik, előírás nincs.

#### **TÁMOGATÁS:**

A nevezési díjak összegének 70%-át az I. osztályú versenyre bejutottak nevezési támogatására fordítjuk, a következőképpen:

A mindenkori nevezési díj 70%-át elosztjuk az I. osztályú verseny nevezési díjának összegével, a kapott egész szám megadja, hogy hány versenyző kap teljes támogatást, s soron következő versenyző pedig a maradék összeg erejéig részbeni támogatást kap. Az összegek nem kerülnek kiosztásra. A támogatott versenyzők névsorát (illetve az Országos Pontszerző versenyen induló játékosok névsorát) a Régió Vezetők eljuttatják a [poolszakag@beassy.com](mailto:poolszakag@beassy.com) e-mail címre a versenyt megelőző szerda éjfélig, s a támogatás a soron következő I. osztályú pontszerző versenyen kerül beszámításra. Amennyiben a támogatásban részesülő versenyző az adott versenyre nem kíván nevezni, azt jeleznie kell a Régió Vezetőnek, mert akkor a támogatott versenyzők sora egyel lejjebb tolódik. A pontszerző versenyen meg nem jelenő támogatott versenyző támogatása át nem ruházható, és más versenyen nem érvényesíthető.)

#### **EGYÉB INFORMÁCIÓK:**

A versenyek kezdési időpontjától a verseny végéig a helyszín versenyasztalokkal berendezett és padlószőnyeggel ellátott részét úgynevezett küzdőtérnek tekintjük. A küzdőtérre szeszitalt bevinni, dohányozni valamint ott mobiltelefont használni nem szabad. Az a játékos, aki a fenti szabályokat figyelmen kívül hagyja, első alkalommal

a mérkőzés elvesztésével, második alkalommal a versenyből való kizárással sújtható. Ittas állapotban lévő játékos a versenyből azonnal kizárható.

**V E R S E N Y Ö L T Ö Z E T :**

Kulturált megjelenés. Amennyiben lehetséges, az egyesületi pólók használata.

**I D Ő K É R É S , I D Ő K O R L Á T :**

A csoportmérközéseken nincs időkéres. Az egyenes kiesési szakaszban minden mérkőzésen mindkét játékosnak 1-szer 5 perc időkéresre van lehetősége, amellyel a felrakás ideje alatt élhet. Időmérés bevezetésekor a játékosoknak 35mp ideje van a lökés kivitelezésére, és játékonként egyszer kérhetnek hosszabbítást, amely 25mp.

**S P O R T S Z E R Ű T L E N M A G A T A R T Á S :**

Az a játékos, aki a verseny folyamán a csoport küzdelmek alatt a soron következő mérkőzésére nem áll ki vagy azt indokolatlanul feladja, sportszerűtlen magatartás miatt a versenyből kizárjuk, és fegyelmi eljárást kezdeményezünk ellene. A legjobb 8-ba került játékosok kötelesek a verseny díjátadásáig a helyszínen maradni, ellenkező esetben a nyereséjét sportszerűtlen magatartás miatt nem kapja meg, bár a versenyen szerzett pontjai jóváírásra kerülnek. A versenyre vonatkozó általános szabályokat figyelmen kívül hagyó játékosokat a Versenyigazgató az első alkalommal szóbeli figyelmeztetésben részesíti, második alkalommal a játékos azonnali kizárással, súlyosabb esetben azonnali kizárással és a következő versenytől való eltiltással büntethető.

**Ó V Á S :**

Óvást benyújtani írásban a versenyigazgatónál lehet a verseny ideje alatt. Az óvás díja 3.000 Ft. Az óvás elfogadása esetén az óvási díj visszafizetésre kerül. A versenyre benevezett játékosokra nézve a WPA által kiadott aktuális szabályrendszer és ezen versenykiírás kötelező érvényű.

Szeged, 2012-02-08.

Papp Attila MBSZ PSZ Elnökségi tag